**1.¿Cuál de estos NO es uno de los elementos de los lenguajes de programación?(D16)**

Léxico

Sintaxis

Semántica

Retórico

**2.¿Cual de estas opciones NO es un elemento de un Sistema de Información?**

Procedimientos

Información

Personas

Procesador

**3.¿Cual es un lenguaje de programación de alto nivel?**

SRT

C++

Lenguaje ensamblador

C

**4.¿Cuál de estas opciones NO es una manera de clasificar los lenguajes de programación?**

Nivel de abstracción

Forma de ejecución

Ranking FIFA

Paradigma de programación

**1.¿Qué es un sistema informático?**

a-Es un sistema de información automatizado.

b-Es un sistema de información gestionado manualmente por una o varias personas

c-Es un tipo de sistema operativo

d-Es el conjunto de componentes de hardware de un ordenador

**2.Según el nivel de abstracción que tipos de lenguajes hay:**

a-Lenguaje java, C, y C++

b-Lenguaje de nivel bajo, nivel medio y de alto nivel

c-Lenguaje ensamblador y lenguaje máquina.

d- Todos los tipos de lenguajes de programación

**3.¿Cuál no es una clasificación de lenguaje de alto nivel?**

a-Lenguajes estructurados

b-Lenguajes orientados a objetos

c-Lenguajes que requieren ser compilados

d- Lenguaje C

**4.¿Cuál de estas opciones equivale a la definición de un compilador?**

a-Algoritmo que repite el mismo lenguaje en diferentes software

b- Programa que traduce un programa escrito en un lenguaje de programación a lenguaje máquina

c- Es un código que resulta de la compilación del código fuente

d-Programa que al ejecutarse detecta los errores de un código

**5.¿Cuál de los siguientes componentes no pertenicen al hardware?**

a- Tarjeta gráfica

b-Windows

c-Memoria RAM

d- Ratón

**6.Di cuál de estas no pertenece al ciclo de vida de un proyecto de desarrollo de software:**

a-Diseño

b-Pruebas

c-Publicidad

d-Mantenimiento

**7.Cuál de estas opciones es una ventaja en el Modelo en espiral:**

a-Genera poco tiempo en el desarrollo del sistema

b-Es de difícil identificación y evaluación de riesgos

c-Modelo costoso

d-Incorpora proyectos de calidad

**8.¿Qué es la herramienta CASE y para qué sirve?**

a-Diversas aplicaciones informáticas para mejorar desarrollo de software y su productividad

b-Es un prototipo de IA que sirve para desarrollar aplicaciones de Android

c-Es una herramienta para compilar Java

d- Es un tipo de sistema operativo para programar

**9.¿Qué objetivos tiene la tecnología CASE?**

a-Incrementar Productividad del equipo

b-Reducir costes de desarrollo y mantenimiento

c-Automatizar Desarrollo y mantenimiento

d-Todas las anteriores

**10.Todos sistema informático queda dividido de forma global en cuatro capas o niveles que son(indique cual no corresponde a una capa);**

a-Hardware

b-Sistema operativo

c- Programas de aplicación

d-Herramienta PAS (Sistema auxiliar periférico)

**1. ¿Para qué sirve el software de aplicación?**

a. Para que el hardware funcione

b. Para que el sistema operativo funcione

c. Para hacer ejercicio

d. Para ayudar a realizar tareas específicas por medio de programas

**2. Suelen ser programas que de forma automática descargan publicidad en nuestro**

**ordenador cuando se ejecutan o instalan.**

a. Adware

b. Software multimedia

c. Software de uso específico

d. Shareware

**3. Ejemplo de software de programación**

a. SATA

b. SCASI

c. IDE

d. VGA

**4. ¿Cuál de estas partes pertenece a Hardware?**

a. Parte lógica

b. Parte binaria

c. Parte física y tangible

d. Parte objeto

**5. ¿Cuál es la función de la Unidad Aritmético-Lógica?**

a. Para hacer los registros en la memoria

b. Para mejorar tu lógica

c. Para mejorar tu capacidad a la hora de hacer operaciones aritméticas

d. El circuito digital de la CPU que resuelve las operaciones aritméticas y

lógicas entre dos números

**6. ¿Cuál de estas características pertenece al modelo en cascada?**

a. Determinar Objetivos

b. Desarrollar y probar

c. Se recomienda para proyectos de gran tamaño

d. Es útil para proyectos cortos

**7. ¿Cuál de estos no pertenece a los lenguajes de programación según el paradigma**

**de programación?**

a. Imperativos

b. Funcionales

c. estructurados

d. compilados

**8. como debe ser la información, escoge la falsa.**

a. exacta

b. segura

c. coherente

d. incompleta

**10. La metodología Merise, ¿donde está desarrollada?**

a. Alemania

b. Península de Kamchatka

c. Wisconsin

d. Francia

**1- ¿Cuál es la parte física de un sistema informático?**

a) Software

b) Adware

c) Hardware

d) Malware

**2- El objetivo fundamental de los sistemas operativos es:**

a) Tener una buena estética.

b) Mediar entre el usuario y el Hardware.

c) Ser barato.

d) Tener una facil instalación.

**3- ¿Cual de estos NO es un lenguaje de programación?**

a) PHP

b) JAVA

c) C+-

d) Python

**4- ¿Cual de estas es una memoria volátil?**

a) RAM

b) Memoria auxiliar

c) CPU

d) ALU

**5- ¿Cual de los siguientes lenguajes de programación no implementa el paradigma orientado a objetos?**

a) JAVA

b) C

c) C++

d) C#

**6- Fases del ciclo de vida de un desarrollo software. Indica cuál es el orden correcto**

a) Instalación y mantenimiento, análisis de requerimientos, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema, diseño del sistema.

b) Análisis de requerimientos, análisis del sistema, diseño del sistema, implementación del sistema, pruebas del sistema, instalación y mantenimiento.

c) Análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema.

d) Análisis del sistema, análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, pruebas del sistema, implementación del sistema.

**7-Etapas de la creación de un programa. Indica el orden correcto.**

a) Compilación, ejecución, linkeado o montaje, edición.

b) Edición, ejecución, edición, linkeado o montaje

c) Compilación, edición, linkeado o montaje

d) Edición, compilación, linkeado o montaje, ejecución.

**8-Determina que frase es verdadera del modelo espiral.**

a) Es fácil la identificación de riesgos.

b) Aumenta riesgos en el proyecto.

c) No requiere saber concretamente todos los requisitos para iniciarse.

d) Se suele utilizar para proyectos simples.

**1¿Qué permite que el hardware funcione?**

a) Software de sistemas

b) Software de aplicación

c) Software de programación o desarrollo

d) Software multimedia

**2 ¿Qué es el hardware?**

a) Los programas instalados de forma predeterminada

b) La parte física de un ordenador

c) La unidad encargada de controlar, coordinar y realizar todas las operaciones de un sistema informático d) Todas las anteriores

**3¿De qué país es originaria la metodología de desarrollo Métrica?**

a) Reino Unido

b) España

c) Francia

d) Estados Unidos

**4¿Cuál de los siguientes no es un paradigma de programación?**

a) Paradigma imperativo

b) Paradigma funcional

c) Paradigma lógico

d) Paradigma interpretado

**5¿Cuál de estos NO es uno de los elementos de los lenguajes de programación?**

a) Léxico

b) Sintaxis

c) Semántica

d) Retorico

**6 ¿Cuál es un lenguaje de programación de alto nivel?**

a) STR

b) C++

c) Lenguaje ensamblador

d) C

**7¿Cuál NO es una manera de clasificar las herramientas CASE según el ciclo de vida**

a) CASE frontales

b) CASE dorsales

c) Reverse Engineering

d) CASE finales

**8¿Cuándo es recomendable utilizar el modelo en espiral?**

a) Cuando no es importante el factor de riesgo

b) Cuando el proyecto es grande y necesita de cambios constantes

c) Cuando el proyecto requiere de versiones intermedias

d) Cuando el proyecto es similar a alguno anterior

**9¿Cuál de las siguientes no es una aplicación de usuario Kernel?**

a) Controladores de hardware

b) Gestión de procesos

c) Gestión de memoria

d) Sistema de ficheros

**10¿Qué significan las siglas CASE?**

a) Computer Aid Software Engineer

b) Computation Aid Software Engineering

c) Computational Assistant Software Engineering

d) Computer Aided Software Engineerin

**1- ¿Cuál es la parte física de un sistema informático?**

a) Software

b) Adware

c) Hardware

d) Malware

**2- El objetivo fundamental de los sistemas operativos es:**

a) Tener una buena estética.

b) Mediar entre el usuario y el Hardware.

c) Ser barato.

d) Tener una facil instalación.

**3- ¿Cual de estos NO es un lenguaje de programación?**

a) PHP

b) JAVA

c) C+-

d) Python

**4- ¿Cual de estas es una memoria volátil?**

a) RAM

b) Memoria auxiliar

c) CPU

d) ALU

**5- ¿Cual de los siguientes lenguajes de programación no implementa el paradigma orientado a objetos?**

a) JAVA

b) C

c) C++

d) C#

**6- Fases del ciclo de vida de un desarrollo software. Indica cuál es el orden correcto**

a) Instalación y mantenimiento, análisis de requerimientos, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema, diseño del sistema.

b) Análisis de requerimientos, análisis del sistema, diseño del sistema, implementación del sistema, pruebas del sistema, instalación y mantenimiento.

c) Análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, análisis del sistema, pruebas del sistema, implementación del sistema.

d) Análisis del sistema, análisis de requerimientos, diseño del sistema, instalación y mantenimiento, pruebas del sistema, implementación del sistema.

**7-Etapas de la creación de un programa. Indica el orden correcto**.

a) Compilación, ejecución, linkado o montaje, edición.

b) Edición, ejecución, edición, linkado o montaje

c) Compilación, edición, linkado o montaje

d) Edición, compilación, linkado o montaje, ejecución.

**8-Determina que frase es verdadera del modelo espiral.**

a) Es fácil la identificación de riesgos.

b) Aumenta riesgos en el proyecto.

c) No requiere saber concretamente todos los requisitos para iniciarse.

d) Se suele utilizar para proyectos simples.

**9-Que metodología de desarrollo corresponde a España.**

a) SSADM

b) Merise

c) Cobo

d) Metrica

**10-Cual de estos es un elemento de un sistema informático automatizado**

a) Información

b) Software

c) Personas

d) Procedimiento

**1. ¿Que es un sistema informático?**

- Programas que ayudan a realizar tareas específicas en cualquier campo susceptible de ser automatizado.

- Estructura de datos y de una colección de métodos u operaciones que manipulan esos datos.

- Programa informático que traduce un programa escrito en un lenguaje de programación a otro lenguaje de programación

- Conjunto de elementos que permiten procesar información por medio de equipos informáticos

**2. ¿Cuál de estos lenguajes no es de alto nivel?**

- Lenguajes estructurados

- Lenguajes orientados a objetos

- Lenguajes declarativos

- Lenguajes lógicos

**3. ¿Cuál no pertenece a la capa del sistema informático?**

- Software

- Sistema operativo

- Programas de aplicación

- Recursos humanos, que son aquellas personas encargadas del desarrollo, implantación, explotación y mantenimiento de un sistema informático.

**4. ¿Cómo se clasifican los lenguajes de programación?**

- Nivel obstrucción

- Sintaxis

- Forma ejecución

- Semántica

**5. ¿Cuántas categorías de los lenguajes imperativos?**

- 5

- 3

- 10

- 0

**6.¿ Qué parte pertenece a la CPU?**

- Unidad disco

- RAM

- ALU

- Auxiliar

**7.¿Qué software realiza tareas específicas en cualquier campo susceptible de ser automatizado?** -Software de sistemas

-Software de aplicación

-Software de programación

**8.¿Cuál es el tipo de distribución de software suele incluir licencia de uso que permite su redistribución pero con algunas restricciones?**

-Shareware

-Freeware

-Adware

-Multimedia

-De uso específico

Entornos de desarrollo t 2

**¿Cuál es la función principal del debug?**

1. ejecutar un programa
2. compilar
3. detectar errores compilación
4. ejecutar un programa paso a paso

**¿Cómo deben ser los archivos que exportamos para que se puedan importar de nuevo en eclipse?**

a)->.zip

b).html

c).xtx

d).doc

**¿Qué requisito es necesario para la instalación y funcionamiento de un Entorno de Desarrollo Java?**

1. ->Descargar un JDK.
2. Tener docker instalado.
3. Tener una carpeta para guardar los proyectos.
4. Tener Windows como sistema operativo.

**¿Cual no es una función de un entorno de desarrollo?**

1. Generar documentación
2. Analizar consistencia, calidad, etc.
3. Ejecutar en modo depuración
4. ->Leer e interpretar comentarios del código.

**¿Qué elementos no contiene un JDK?**

1. Javadoc
2. Java c
3. Java
4. Java p

**¿Para qué sirve el javadoc?**

1. ->Para documentar las clases y métodos que se proveen.
2. Para ir guardando el progreso del proyecto creado.
3. Para facilitar al compilador la lectura del código.
4. Para formalizar un proyecto.

**Indica qué herramienta no compone un IDE**

1. Compilador
2. Intérprete
3. **Shell-Script**
4. Depurador

**¿Cuál es una tarea esencial de la fase de codificación?**

1. **Interpretación directa**
2. Control de versiones
3. Analizar consistencia
4. Ejecución automática de pruebas

**Indica la afirmación falsa sobre los entornos genéricos**

1. Se combinan lenguajes en un mismo programa
2. Bastaría combinar las herramientas correspondientes a cada lenguaje
3. Se podría usar un frontal común: editor personalizable que soporte los lenguajes concretos
4. No se combinan lenguajes en un mismo programa.

**¿Que debemos tener en el equipo para poder instalar Eclipse o Netbeans?**

1. Un JRC
2. Un JDC
3. Un JRK
4. Un JDK

**Dime los tipos de entornos de desarrollo que hay:**

* Centrados en un lenguaje y orientados a estructura.
* Centrados en un lenguaje, orientados a estructura, colección de herramientas, multilenguaje y para ingeniería de software. ✔
* Orientado a objetos, ensambladores y multilenguaje.
* Centrados en un lenguaje, ensambladores, colección de herramientas, multilenguaje y para ingeniería de software.

**Cuál de las siguientes no es una plataforma Java:**

* J2EE
* J2SE
* J2ME
* J2ET ✔

**Cual de los siguientes nombres no corresponde a un entorno de desarrollo:**

* Intellij IDEA
* Eclipse
* JavaDOC ✔
* NetBeans

**¿Cuáles de estas herramientas no forman parte de un IDE?**

-Editor de texto y Compilador

-Intérprete y Depurador

-Herramientas para la automatización

-Java Development Kit (JDK) ✔

**Señala cuál afirmación es la correcta:**

* El JDK es más pequeño que el JRE.
* El JDK es el entorno mínimo para ejecutar una aplicación en JAVA.
* El JDK contiene el JRE por lo que necesita más espacio en el disco duro. ✔
* El JRE sus siglas son Java Rendering Employee.

**Cuales son las funciones esenciales de un entorno de desarrollo**

* Edición del código fuente y ejecución del programa ✔
* Edición del código fuente y depuración del sistema operativo
* Ejecución del programa y depuración del sistema operativo.
* Edición del código fuente y análisis del mismo.

**¿Cual de estos programas de un JDK(java development kit) se encarga de la compilación?**

-Appletviewer

-Java

-Javadoc

-Javac ✔

**1. ¿Qué es un entorno de desarrollo?**

-Un Entorno de Desarrollo es un software compuesto por una serie de herramientas que utilizan los programadores para desarrollar código

-Un Entorno de Desarrollo es un software compuesto por una serie instrucciones que utilizan los programadores para desarrollar código

- Un Entorno de Desarrollo es un hardware compuesto por una serie de herramientas que utilizan los programadores para desarrollar código

- Un Entorno de Desarrollo es un software compuesto por una serie de herramientas que utilizan los programadores para desarrollar webs

**2. ¿Cuál es la capa más interna cuando instalas un entorno de desarrollo Java?**

- Java Development Kit (JDK)

- Java Virtual Machine (JVM)

- Java time program(JTP)

- Java Runtime Environment(JRE)

**3. Cual de las siguientes afirmaciones no es una característica de la máquina Virtual de Java (JVM)**

- Es el software instalado en cada ordenador capaz de ejecutar programas Java.

- Forma parte del Entorno de Ejecución de Java

- Imprescindible para poder instalar entornos de desarrollo como Eclipse y/o Netbeans

- El hecho de que exista una para cada arquitectura hace que nuestros programas se puedan ejecutar en cualquier de ellas.

**4. Selecciona la afirmación INCORRECTA**

- Se puede programar en java solo con un bloc de notas si se guarda como “.java”

+ No se puede programar en java si no se tiene un compilador.

(Es la solución, pues un programa se puede programar en bloc de notas aunque es mas difícil )

-Netbean, Eclipse e intellij son compiladores

- Los compiladores facilitan el proceso de programación

**5. Tipos de entornos de desarrollo, indica cual es la INCORRECTA**

- Entornos centrados en un lenguaje

- Entornos orientados a estructura

- Entornos colección de herramientas

- Entornos orientados a objetos.

**6- ¿Qué es el debug?**

-Debug es un sistema para corregir errores del compilador

-El debug es un modo que permite configurar el compilador mientras funciona el programa

-El debug es un proceso que se utiliza para documentar el código a tiempo real de ejecución

+ Debug es un proceso que se utiliza para identificar y eliminar errores en el código de un programa.

**7. ¿Cuál no se encuentra dentro de JDK?**

- javac: es el compilador de Java.

- java: es el intérprete de Java.

- javadoc: genera la documentación de las clases Java de un programa.

- javaprog: es el encargado de facilitar la inserción de comandos

**8- ¿Qué es un javadoc?**

-Sistema de caracteres unicode que facilita la documentación de java

-Es un lenguaje de programación orientado a objetos que se incorporó al ámbito de la informática en los años noventa.

+JAVADOC, es una herramienta del SDK que permite documentar, de una manera rápida y sencilla, las clases y métodos que se proveen, siendo de gran utilidad para la comprensión del desarrollo.

-Es una versión alternativa de java que usa ficheros y es la que interpreta el compilador